

# Emilie BRESLAVETZ

Née le 08/04/1991 à Orléans

## GAME DESIGNER & MAKER



[gamaelstrom.com](http://gamaelstrom.com)



[emilie@gamaelstrom.com](mailto:emilie@gamaelstrom.com)



[linkedin.com/in/emiliebreslavetz](https://www.linkedin.com/in/emiliebreslavetz)

### EXPÉRIENCE

#### Game Designer & Maker à résidence HIVE Alumni

[thecamp](#)

Aix-en-Provence, 5 mois  
Oct. 2018 - Fév. 2019

#### Game Designer & Maker à résidence HIVE#02

[thecamp](#)

Aix-en-Provence, 5 mois  
Avr. - Sept. 2018

#### Stagiaire Game Designer

[Mingle Games](#)

Prague, 6 mois  
Avr. - Sept. 2016

#### Stagiaire Game Designer

[WeAreLearning](#)

Montpellier, 3 mois  
Juil. - Sept. 2015

#### Stagiaire Game Designer

[WeAreLearning](#)

Montpellier, 5 mois  
Avr. - Sept. 2014

#### Stagiaire Infographiste

[Agence Album](#)

Mâcon, 6 semaines  
Juil. - Août 2011

### FORMATION

#### Master Jeux et Médias Interactifs Numériques, spécialité Game Design

ENJMIN, Angoulême  
2014 - 2016

#### Licence Pro : Métiers du Jeu Vidéo

Université Paul Valéry, Montpellier  
2013 - 2014

#### Licence 1ère année : Arts Plastiques

Université Paul Valéry, Montpellier  
2012 - 2013

#### BTS Communication Visuelle option Multimédia

Lycée Léonard de Vinci, Montaignu  
2010 - 2012

#### Bac STI Arts Appliqués

Lycée Charles Péguy, Orléans  
2010

### PROJETS

#### AUDIO CRUMBS

Maker & Content Creator  
[thecamp](#), Aix-en-Provence

Avr. - Sept. 2018

- *Expériences audio individuelles et collectives*  
- **Tasks** : Conception de contenus interactifs

#### ONE GAME A MONTH

Game Designer / Maker / Coder / etc...

Jan. - Déc. 2018

- *Conception d'un jeu par mois durant 1 an*  
- **Tasks** : Game & Graphic Design / Code / etc...

#### DARK LANDS

Level Designer

[Mingle Games](#), Prague

Avr. - Sept. 2016

- *Battle & Runner game en 2D sur mobile*  
- **Tasks** : New Gameplay Ideas / Level Design

#### WASTED

Game, Level & Narrative Designer  
[ENJMIN](#), Angoulême

Avr. - Juin 2015

- *Expérience narrative & interactive en VR*  
- **Tasks** : Core Gameplay / Narrative & Level Design



### COMPÉTENCES

#### PROTOTYPAGE

Unity  
Unreal Engine  
Construct 2

#### INFOGRAPHIE

Photoshop  
Illustrator  
InDesign

#### VIDEO

After Effects  
Premiere Pro

#### AUTRES

Arduino  
3D basics

### QUALIFICATIONS



#### JEUX VIDEO

Game & Level Design  
Visual scripting



#### MAKER

Prototypage Arduino  
Fab Lab



#### DESIGN INTERACTIF

Contrôleurs alternatifs  
Objets interactifs

### LANGUES

Français langue natale  
Anglais courant  
Espagnol notions



### ACTIVITÉS

Jammeuse Game Jam & Hackaton  
- Production rapide d'un projet (36-48h)  
- Rapid prototyping & Visual scripting  
Trésorière Bureau des Étudiants de l'ENJMIN  
- Organisation d'événements  
- Gestion des comptes et de la trésorerie



### CENTRES D'INTÉRÊT

Voyages Fab Lab  
Festivals Game Jam  
Arts Ludiques