


 [gamaelstrom.com](mailto:gamaelstrom.com)

 [emilie@gamaelstrom.com](mailto:emilie@gamaelstrom.com)

 [REDACTED]

 [linkedin.com/in/emiliebreslavetz](https://www.linkedin.com/in/emiliebreslavetz)

## LANGUES

Français langue natale  
Anglais courant  
Espagnol notions

## COMPÉTENCES


**GAME ENGINE**  
- Unity  
- Unreal Engine  
- Construct 2/3

**INFOGRAPHIE**  
- Photoshop  
- Illustrator  
- InDesign

**VIDEO**  
- After Effects  
- Premiere Pro

**FABRICATION**  
- Arduino  
- CAO / DAO

## SPÉCIALITÉS

 **JEUX VIDEO**  
Game & Level Design  
Visual scripting

 **MAKER**  
Prototypage Arduino  
FabLab

 **DESIGN INTERACTIF**  
Contrôleurs alternatifs  
Objets interactifs






## FESTIVALS

2016 **Game Access 16'**  
Brno, RÉPUBLIQUE TCHÈQUE  
Exposition de [Wasted](#)

2016 **Radius Festival Vienna**  
Vienne, AUTRICHE  
Exposition de [Wasted](#)

2016 **Stunfest 12th Edition**  
Rennes, FRANCE  
Exposition de [Wasted](#)

## ACTIVITÉS

 Voyages  
 Maker  
 Festivals  
 Game Jam  
 Arts Ludiques

# Emilie BRESLAVETZ

Née le 08/04/1991 à Orléans

*Game Designer & Artiste d'Interaction*

## RÉSIDENCES

2021  
1 mois  
**The Brain 7 : Dreams - Projet [Dream](#)**  
[A MAZE](#), Online, ALLEMAGNE/FRANCE  
*Création collaborative d'une oeuvre ludique et interactive*

2021  
7 mois  
**Création en Cours - Projet [Humeurs Ludiques](#)**  
[Ateliers Médicis](#), Île-de-France, FRANCE  
*Création de trois installations ludiques et interactives*

2018 - 2019  
10 mois  
**The HIVE - Projets [Audio Crumbs](#) & [Musical Steps](#)**  
[thecamp](#), Aix-en-Provence, FRANCE  
*Projets collaboratifs sur des problématiques universelles*

## EXPÉRIENCE

2019 - 2020  
1 an  
**Assistante FabManager**  
[LePoleS](#), Île-de-France, FRANCE  
*Ateliers et formation pour les jeunes dans un FabLab*

2019  
1 mois  
**Tutrice Game Designer**  
[China Academy of Arts](#), Hangzhou, CHINE  
*Conception et facilitation de workshops*

2016  
6 mois  
**Assistante Game Designer**  
[Mingle Games](#), Prague, RÉPUBLIQUE TCHÈQUE  
*Game et level design de projets mobiles*

2015  
3 mois  
**Stagiaire Game Designer**  
[WeAreLearning](#), Montpellier, FRANCE  
*Conception de serious games pour la formation et l'éducation*

2014  
5 mois  
**Stagiaire Game Designer**  
[WeAreLearning](#), Montpellier, FRANCE  
*Missions de learning, level et narrative design pour serious game*

## ATELIERS

2021  
6 mois  
**Création en Cours - [Humeurs Ludiques](#)**  
[Ateliers Médicis](#), Île-de-France, FRANCE  
*Création de contrôleurs alternatifs avec des enfants de CM1*

2019  
1 mois  
**Playshop : A Shop for Games - [Playful Machines](#)**  
[China Academy of Arts](#), Hangzhou, CHINE  
*Contrôleurs alternatifs, programmation visuelle et game design*

## FORMATION

2014 - 2016  
**Master JMIN, spécialité Game Design**  
ENJMIN, Angoulême


2013 - 2014  
**Licence Pro : Métiers du Jeu Vidéo**  
Université Paul Valéry, Montpellier

2010 - 2012  
**BTS Communication Visuelle Multimédia**  
Lycée Léonard de Vinci, Montaigne

2010  
**Bac STI Arts Appliqués**  
Lycée Charles Péguy, Orléans

 [gamaelstrom.com](mailto:gamaelstrom.com)

 [emilie@gamaelstrom.com](mailto:emilie@gamaelstrom.com)

 [REDACTED]

 [linkedin.com/in/emiliebreslavetz](https://www.linkedin.com/in/emiliebreslavetz)

## LANGUAGES

French native language  
English usual  
Spanish notions

## SKILLS

### GAME ENGINE

- Unity  
- Unreal Engine  
- Construct 2/3

### INFOGRAPHICS

- Photoshop  
- Illustrator  
- InDesign

### VIDEO

- After Effects  
- Premiere Pro

### FABRICATION

- Arduino  
- CAO / DAO

## QUALIFICATIONS



### VIDEO GAMES

Game & Level Design  
Visual scripting



### MAKER

Arduino Prototyping  
FabLab



### INTERACTIVE DESIGN

Alternative controllers  
Interactive objects






## FESTIVALS

2016 **Game Access 16'**  
Brno, CZECH REPUBLIC  
Exhibition of [Wasted](#)

2016 **Radius Festival Vienna**  
Vienna, AUSTRIA  
Exhibition of [Wasted](#)

2016 **Stunfest 12th Edition**  
Rennes, FRANCE  
Exhibition of [Wasted](#)

## HOBBIES

 Travels  
 Maker  
 Festivals  
 Game Jam  
 Playful Arts

# Emilie BRESLAVETZ

Born April 8, 1991 in Orléans

*Game Designer & Interactive Artist*



## RESIDENCIES

- 2021  
1 month  
**The Brain 7 : Dreams - Projet [Dream](#)**  
[A MAZE](#), Online, GERMANY/FRANCE  
*Collaborative conception of a playful and interactive piece*
- 2021  
7 months  
**Création en Cours - [Playful Moods](#) Project**  
[Ateliers Médicis](#), Île-de-France, FRANCE  
*Conception of three playful installations*
- 2018 - 2019  
10 months  
**The HIVE - [Audio Crumbs](#) & [Musical Steps](#) Projects**  
[thecamp](#), Aix-en-Provence, FRANCE  
*Collaborative projects answering to universal issues*



## EXPERIENCE

- 2019 - 2020  
1 year  
**FabManager Assistant**  
[LePoleS](#), Île-de-France, FRANCE  
*Workshops and training for young people in a FabLab*
- 2019  
1 month  
**Tutor Game Designer**  
[China Academy of Arts](#), Hangzhou, CHINA  
*Design and facilitation of workshops*
- 2016  
6 months  
**Game Designer Assistant**  
[Mingle Games](#), Prague, CZECH REPUBLIC  
*Game and level design on mobile projects*
- 2015  
3 months  
**Game Designer Intern**  
[WeAreLearning](#), Montpellier, FRANCE  
*Design of various serious games on training and education areas*
- 2014  
5 months  
**Game Designer Intern**  
[WeAreLearning](#), Montpellier, FRANCE  
*Learning design, level design & narrative design for serious game*



## WORKSHOPS

- 2021  
6 months  
**Création en Cours - [Playful Moods](#)**  
[Ateliers Médicis](#), Île-de-France, FRANCE  
*Conception of alternative controllers with primary school children*
- 2019  
1 month  
**Playshop : A Shop for Games - [Playful Machines](#)**  
[China Academy of Arts](#), Hangzhou, CHINE  
*Alt.Ctrl., visual programming & meaningful game design*



## TRAINING

- 2014 - 2016  
**Master's degree JMIN, Game Design specialty**  
ENJMIN, Angoulême
- 2013 - 2014  
**Bachelor's degree - License : Video Games Jobs**  
Université Paul Valéry, Montpellier
- 2010 - 2012  
**Bachelor's degree - Graphic Design Multimedia**  
Lycée Léonard de Vinci, Montaignu
- 2010  
**High School Diploma - Bac STI Applied Arts**  
Lycée Charles Péguy, Orléans